

AVEC
**Nicolas
Parizel**



DÉLÉGUÉ
LAÏQUE, FUTUR
COORDINATEUR
DU YO-YO

PAR
BÉATRICE
HERRY
JOURNALISTE

"La prison permet de réfléchir..."

Avant d'aborder le sujet de la prison avec les élèves, avez-vous rencontré des détenus ?

Pour concevoir le jeu nous avons travaillé avec "la" prison, c'est-à-dire avec des détenus, le directeur Marc Dizier et des gardiens. Ce jeu n'a pas la prétention d'être un jeu sur toutes les prisons de Belgique, parce qu'elles sont toutes différentes. Leur organisation se base sur de grandes lignes, mais chacune a sa façon de vivre. Ici, c'est vraiment un jeu sur la prison d'Arlon. Nous avons aussi une animatrice qui travaille à l'intérieur. Elle accompagne le comité de rédaction du Yo-Yo, un journal adressé aux détenus comme à des personnes de l'extérieur, et elle s'occupe d'un atelier artistique.

C'est un domaine qui vous plaît beaucoup apparemment ?

C'est très riche. Quand on vient discuter avec des élèves, on amène le fruit d'une réflexion longue, dynamique et pluri-intellectuelle. Lors du travail d'équipe nous remettons en question, discutons. L'objectif en soi du jeu des prisons c'est

d'amener plus de réalités concernant le monde carcéral. Quand on ne sait pas, on invente et on imagine peut-être des choses qui sont loin de la vie réelle des détenus.

La réinsertion après la peine vous préoccupe ?

Quand quelqu'un sort de prison, il est véritablement lâché dans la nature. À la limite celui qui veut changer changera. Il n'a pas besoin de la prison, si ce n'est que cela lui permet d'avoir du temps pour réfléchir. C'est du moins ce qu'il ressort de conversations que nous avons eues avec d'anciens détenus.

Un monde sans prison est-il possible ? Y a-t-il d'autres alternatives ?

On invite les jeunes à réfléchir là-dessus. J'ai rencontré un directeur d'institution pour adolescents très difficiles qui fait l'expérience d'exclure complètement le système de punitions, sanctions ou enjeux. Cela marche, mais c'est très dur. Au lieu de régler un problème en deux minutes, cela peut prendre 3h de discussion.